第41回 吹田市長杯争奪少年サッカー大会秋季大会実施要項

- 1. 目 的 サッカーを通して、少年の人格・体位の向上を図るとともに、 社会生活のルールを身につけさせることを目的とする。
- 2. 主 催 吹田市·公益社団法人吹田市体育協会

主 管 特定非営利活動法人吹田市サッカー連盟

3. 日 時 *予選トーナメント 平成29年11月4日(土)

午前9時30分~

※予備日 11月5日(日) 午前9時30分~

11月11日(土) 午前9時30分~

11月12日(日) 午前9時30分~

*準々決勝 平成29年11月18日(土)

午前9時30分~

※予備日 11月19日(日) 午前9時30分~

11月25日(土) 午前9時30分~

*準決勝·決勝 平成29年12月 3日(日)

午前9時30分~

※予備日 12月 9日(土) 午前9時30分~

12月10日(日) 午前9時30分~

4. 会 場 *予選は吹田市内の小学校(4会場)

(東佐井寺小、藤白台小、岸部第二小、山田第三小)

- * 準々決勝は**高野台小学校**
- * 準決勝・決勝は吹田市立総合運動場(予備日 山田第三小学校)
- 5. **競技方法** トーナメント戦

- 6. 競技規則 ①試合時間 20分ハーフ
 - 1回戦から準決勝までは決着がつかなければすぐにPK戦
 - 決勝は5分ハーフの延長の後PK戦。
 - ②メンバーチェンジについて
 - 登録メンバーであれば、何名でも交代は可。
 - ・一度交代したプレーヤーの再出場も認める。
 - ③11名に満たない場合について
 - ・チーム登録選手が11名に満たない場合、希望すれば他の チームとの連合をすることができる。
 - ④その他のルールについては、少年サッカー規則に準ずる。
- 7.参加資格 吹田市内各小学校1チーム及び吹田市サッカー連盟が認めた 各団体1チーム。

[団体についての資格]

- * 吹田市在住及び在学の3年生以上の小学生で編成したチーム。
 - ◆吹田市在住・在学以外の選手を登録する場合、3名までの登録を認めます。
- *スポーツ傷害保険に加入済みが望ましい。
- *帯同審判員をもつこと。
- 8. 申込み 別紙申込書に記入し、児童の参加承諾書と共に

平成29年10月13日(金)正午までに、吹田市体育協会又は、 吹田市立山田第二小学校 田中 宛へ申し込むこと。

(逓送便の場合、山田第二小学校 田中 宛にお願いします。)

- ※吹田市体育協会 564-0036 吹田市寿町1-1-1寿ビル3階
- ※吹田市立山田第二小学校 565-0813 吹田市千里丘下19-1
- ※封筒の表に《少年サッカー秋季大会申込書在中》と明記して下さい。

- ※<u>逓送で申し込んだ場合、校務ナビで山田第二小学校 田中まで</u> 「逓送で送付した。」旨の連絡を必ずして下さい。
- 9. 代表者会議及び公開抽選会
 - *日時&場所 10月19日(木)山田第二小学校・第一理科室(1F) 19:00~ 代表者会議、公開抽選会
 - ※チーム代表者は必ず出席してください。締め切りまでに登録ができていない場合、及び代表者会議に連絡なしに遅刻・欠席の場合は、大会への参加を認めません。
 - ※チームに日程等で個別事情がある場合は必ず10/13までにその旨を お申し出の上、登録書にもご記載下さい。
 - ※連合チームが生じる場合は、代表者会議で協議します。
- 10. **参 加 料** 無料(連盟杯不参加のチームはチーム登録料として 1000円を徴収します。)
- 11. その他
 - 1) 登録する児童は保護者の承諾を得ること。
 - 2)児童の健康管理には十分配慮すること。 (前日、当日身体の調子の悪い場合は、無理をして参加させないようにして下さい。)
 - 3) 大会中の負傷等の事故については、応急処置のほかは主催者でその責を 負わない。

- 4) 各関係団体及び指導者の方へ
- *1チームの登録人数は11名以上25名までとする。
- *各チームの選手は統一されたユニフォームで、キーパーだけは別であること。 (体操服でも可)
- *ユニフォームには背番号をつけること。(ゼッケンでも可)
- *シューズの底はゴム製に限る。
- *レガース(すねあて)を着用のこと。
- * チームでマナーの徹底をしておくこと。
- * **選手の二重登録はいっさい認めない。**二重登録のあった選手は、どちらの チームでの参加も認められないので、注意すること。

(承諾書も一緒に送付下さい)

- *審判は審判服着用。副審も原則として指導者があたる。
- *雨天等における日程の変更は各会場責任者より各チームに連絡する。
- *本大会の結果は、3月に行われる吹田カップの出場チーム選考の参考とします。
- *途中経過並びに結果は、吹田市サッカー連盟ホームページを必ずご覧下さい。
- * 登録の時点で大会当日に8人に満たない可能性がある場合は、 出場できません。
- * 各会場への車の乗り入れ及び、付近路上・施設駐車場への駐車は厳禁します。 保護者にも徹底して下さい。違反のあったチームは厳重注意とし、再度違反の あった場合は、今後の大会への出場を見合わせて頂く場合があります。
- ※以上不明な点は、吹田市立山田第二小学校 田中まで連絡して下さい。 (TEL 6877-0088) (FAX 6877-5733)

平成29年 月 日 特定非営利活動法人吹田市サッカー連盟 理事長 江崎 篤寛

第41回 吹田市長杯争奪少年サッカー大会秋季大会

サッカーを通して、少年の人格・体位の向上を図るとともに、社会生活のルールを身につけさせることを目的として、少年サッカー大会を下記のとおり実施します。

つきましては、趣旨ご賛同の上、ご参加下さいますようにお願い申し上げます。

記

1. 日 時 *予選トーナメント

平成29年11月4日(土) 午前9時30分~ ※予備日 11月5日(日) 午前9時30分~ 11月11日(土) 午前9時30分~ 11月12日(日) 午前9時30分~

*準々決勝

平成29年11月18日(土) 午前9時30分~ ※予備日 11月19日(日) 午前9時30分~ 11月25日(土) 午前9時30分~

* 準決勝・決勝

平成29年12月 3日(日) 午前9時30分~ ※予備日 12月 9日(土) 午前9時30分~ 12月10日(日) 午前9時30分~

2. 会 場

- * 予選は吹田市内の小学校 (4会場) (**東佐井寺小、藤白台小、岸部第二小、山田第三小**)
- * 準々決勝は高野台小学校
- * 準決勝・決勝は吹田市総合運動場(予備日 山田第三小学校)
- 3. 競技方法
- トーナメント戦
- 4. 持ち物
- サッカーのできる服装及びタオル等
- 5. その他
- * 参加中の傷害については応急手当のほかは責任を負いません。
- *前日及び当日、身体の調子が悪い人は指導者に連絡の上、参加をとりやめて下さい。
- *参加のための交通費等は、参加者負担とします。
- *審判等大会運営にご協力いただける方がおられましたら、各チーム指導者までお申し出下さい。
- * 各会場への車の乗り入れ及び、付近路上・施設駐車場への駐車はご遠慮ください。
- *この承諾書は参加申し込みの際、**連盟に提出する必要がありま** す。各チームの指導者まで必ずご提出下さい。

特定非営利活動法人吹田市サッカー連盟 殿

第41回吹田市長杯争奪少年サッカー秋季大会参加承諾書

左記の事項を了承のうえ、少年サッカー大会に参加することを承諾します。

児	童	K.	名
ノレ	=	~	`

住 所 吹田市

電話番号

健康状態

特記事項

会場校校内、及び周辺道路での自動車の駐車は一切致しません。

※違反のあったチームは厳重注意とし、再度違反があった場合は、大会への 参加を見合わせていただく場合があります。

保護者氏名

第41回吹田市長杯争奪少年サッカー大会秋季大会 参加申込書兼チーム登録書

チーム名				
指導者名				
連絡先				
連絡先電話番号	Tel		Fax	
ユニフォーム	F	P	G	K
	メイン	サブ	メイン	サブ
シャツ				

※連絡先には代表者の携帯の番号も書いて下さい。

No.	選	手	名	4	学	年	背番号	学	校	名
1										小学校
2										小学校
3										小学校
4										小学校
5										小学校
6										小学校
7										小学校
8										小学校
9										小学校
10										小学校
11										小学校
1 2										小学校
1 3										小学校
14										小学校
1 5										小学校
16										小学校
1 7										小学校
18										小学校
19										小学校
20										小学校
2 1										小学校
2 2										小学校
2 3										小学校
2 4										小学校
2 5										小学校

※どちらかに () をつけてく カ	たさし	1
--------------------	-----	---

他チームとの連合を

希望する

希望しない

※日程に関わるチームの個別事情 あり

なし

※ありの場合日時および事由をご記入下さい