

## 令和4年度 第64回 市長杯争奪健康づくり秋季壮年野球大会(CL級)実施要領

1. 主旨 野球競技の普及発展とあわせて市民の健康づくりに寄与します。
2. 主催 吹田市・公益社団法人吹田市体育協会  
主管 吹田市野球連盟
3. 日程 令和4年9月4日(日)から毎日曜日・祝日
4. 会場 中の島スポーツグラウンド
5. 参加資格 参加するチームの年間登録制度を採用します。期間は毎年4月1日からの1年間とします。  
所定の登録を完了することによって資格を取得することができます。  
登録できるチームは、2022年4月1日以前に満40才を超え吹田市居住者が半数以上の者で構成するクラブチームまたは吹田市勤務者で構成された職域チームとする。一般と重複しての選手登録はできる。  
但し、女子については、2007年4月1日以前に生まれた者で3名を限度に登録することができる。  
なお、吹田市野球連盟が特別に認めたチーム・選手も登録できるものとする。
6. チーム編成 1チーム 9名以上20名以内とする。
7. 競技方法 トーナメント方式で行います。
8. 競技規則 2022年度公認野球規則によるものとします。  
別に定める壮年野球(実行委員会)の大会規定によるものとします。  
参加チームは連盟規約・大会規定を熟知のうえ参加してください。
9. 参加費 ￥ 10,000円
10. 登録料 ￥ 5,000円 秋季大会から参加のチームのみ必要
11. 申込方法 本大会への登録および参加の申込について、コロナ感染拡大防止対策のため次のとおりとする。  
令和4年8月2日(火)までに、メール・FAX・郵送にて、所定の「参加届」(必要事項をハッキリと記入、代表者印は不要)を連盟事務所に送付し、参加費・登録料を下記口座に振込納入してください。  
振込手数料はチーム負担とします。令和4年8月2日12時に入金確認が取れたものに限る  
<参加費・登録料の振込先>  
三菱UFJ銀行吹田支店 普通預金 No.1373917 ①口座番号変わりました  
口座名義 吹田市野球連盟  
申込締切以後は理由のいかんを問わず受付できませんのでご注意ください。
12. 開始式および抽選会 ①日時 令和4年8月25日(木) 午後7時から  
受付は午後6時20分から6時55分までとします。  
(新型コロナウイルスの感染拡大状況によって開会式を中止し代理抽選になることがあります。)  
②場所 吹田市文化会館メイシアター中ホール  
③参加者 チームを代表して1名は必ず出席・参加のこと。  
出席しないチームは棄権とみなし申し込みを取り消すこともあります。  
\*令和4年度評議員会議(総会)→開始式→抽選会の順で行います。  
④(注)メイシアターへの車での乗り入れは一切禁止します。電車・自転車・徒歩等にて来場のこと。
13. 大会使用球 本大会の使用球は『マルエスボールM号』とします。  
試合開始前に、担当審判員へ各チーム新球3個を出してください。
14. 表彰 下記のとおり表彰いたします。  
優勝 優勝杯・賞状・記念品を授与します。  
準優勝 準優勝杯・賞状・記念品を授与します。  
三位 各級とも賞状・記念品を授与します。

(裏面につづく)

- (1) 大会当日、雨その他で試合不可能の場合は、第1試合開始予定時刻に会場で決定します。  
2試合目以降の試合については吹田市野球連盟ホームページ(<http://jsbbsuitacity.jp/wp/>)にてお知らせいたします。  
午前中は管理事務所(TEL. 6383-1443)内の連盟役員に問い合わせ可能です。(連盟からは連絡いたしません)  
試合日・試合時刻の変更については、火曜日の午後5時以降に吹田市野球連盟ホームページ、または中の島スポーツグラウンド掲示板と市役所前掲示板に表示しますので各チームにて試合日・試合時刻等を確認してください。
- (2) 試合開始予定時刻30分前には、A面バックネット裏の大会本部席でオーダーチェックを終了し、試合会場付近にて待機してください。試合開始予定時刻の時点で試合会場にこないチームおよび選手が9名揃っていないチームは棄権とします。  
また、両チームの了解があれば、それ以前に開始することもあります。
- (3) 1番～11番の打順の間に**指名打者(DH)2名以内**を入れることができる。11名以内の代打スタートも可。  
交代した選手は再度試合にでることはできない。DH制の採用有無は当該審判員に事前に報告のこと。
- (4) 義務付に伴う用具は、チームの責任において事前に十分に点検を行い、不祥事が起こらないよう徹底してください。
  - ①ユニフォーム・帽子・ベルト・ストッキング・アンダーシャツ(袖の長短は問わないが必ず着用すること)およびスパイク(ポイントシューズを推奨)にて試合に参加すること。**デザインを統一する必要なし。**
  - ②打者・次打者・走者および1塁、3塁のコーチャーは『ヘルメット』を着用してください。  
打者は、両耳または投手側にイヤラップのついた『ヘルメット』を着用し、  
コーチャーは両耳または打者側にイヤラップのついた『ヘルメット』を着用しなくてはならない。  
捕手は『マスク(スロートガード付)・ヘルメット・捕手用プロテクター・レガードは両脚』を着用してください。  
また、ファウルカップも着用するように努めてください。  
なお、連盟では、有料にて当該用具を貸与することができます。
  - ③公認金属製バットは、「JSBB」の記号が入っているもののみとします。
- (5) 試合時間は時間制を採用し、1試合90分制とする。試合回数は7回戦とし、5回終了をもって試合成立とする。  
5回終了前でも85分を過ぎた場合は、均等回をもって試合は成立したものとす。  
また試合終了5分前をもって次の回には入らないものとします。なお、後攻チームが勝っている場合は裏の攻撃中にタイムアップになったときは、その時の打者の打席終了をもって3アウト前でもゲームセットとします。
- (6) 5回以降7点差でコールドゲームを採用します。同点の場合は、最終出場の9名による「抽選くじ」による抽選とし勝ちくじの多いチームを抽選勝ちとする。決勝戦は大会取り決め事項16項によるものとします。
- (7) ベンチに入れるのは登録した監督・選手のほかに4名までとし代表者・マネージャー・スコアラー・トレーナーとします。
- (8) ファウルボールの回収は攻撃側のチームが速やかに行ってください。回収困難な場合は新球の提出をお願いします。
- (9) 試合終了後、グラウンド整備のため両チームより整備要員を2名以上出してください。
- (10) 試合に備えバッテリーが球場内のブルペンを使用する場合は、各会場の審判員の許可を得て使用することとする。  
前の試合が5回終了時点または試合開始後1時間経過時点から使用できるものとし、先発の投手・捕手に限る。
- (11) 大会中の事故などについては、応急処置など対応できるものは実施するが、本連盟側でその責は負いません。
- (12) 中の島スポーツグラウンド周辺は、駐車禁止区域になっており、車ででの来場は最小限としてください。  
車ででの来場の場合は、周辺の有料駐車場を必ず利用してください。
- (13) 感染症対策(マスク着用・手指消毒・検温等)にご協力ください。
- (14) 吹田市長旗(杯)春季野球大会及び連盟旗大会の留意事項を確認し、徹底してください。
- (15) 新型コロナウイルス感染症対策の今後の状況によって、変更または中止とされる場合があります。  
吹田市野球連盟ホームページ(<http://jsbbsuitacity.jp/wp/>)または吹田市体育協会ホームページ(<http://suita-taikyo.jp/>)をご参照ください。

以上

令和4年度

主催

吹田市

第64回 吹田市長杯争奪健康づくり秋季壮年野球大会参加届

公益社団法人  
吹田市体育協会  
吹田市野球連盟

主管

チームの種類	職域	会社名	所在地		
		チーム名	代表者名	電話番号	
	クラブ	チーム名	代表者名	電話番号	

マネージャー		携帯電話番号		住所	
--------	--	--------	--	----	--

選手名簿 (登録選手数は9名以上20名以内とする)

		氏名	年齢	勤務先名	選手現住所	電話番号
1	監督					
2	主将					
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						

\* 令和4年度より審判員不足事態に備え、前の試合の一塁または三塁の審判(前審)をお願いする時の審判員を登録願います。

審判員名	フリガナ	日中の連絡先を記入してください。	
		携帯電話番号	

* 連絡先として優先順位順に3名の氏名・携帯電話番号を右の欄にご記入ください。	1	フリガナ 氏名	携帯電話番号
	2	フリガナ 氏名	携帯電話番号
	3	フリガナ 氏名	携帯電話番号

登録留意事項	①クラブチームは、市内居住者が1/2以上で構成されたチームをいい、 職域チームは、市内に事業所のある勤務者で構成されたチームをいい、 参加資格を有する者で構成されたチームとする。	連盟記入欄 登録番号
	②登録された選手は本大会の試合に参加できる。 ③記入は黒インキ・黒ボールペンで背番号の若い順に登録すること。	