

2017年度 吹田市長杯前期サッカー大会一般の部実施要項

- 1 **主 催** 吹田市・公益社団法人 吹田市体育協会
主 管 特定非営利活動法人吹田市サッカー連盟
- 2 **期 間** 2017 年 4 月 上 旬 ～ 同 年 8 月 下 旬 の日曜祝日の予定
- 3 **会 場** 吹田市立総合運動場ほか(府立高校、市立中学校)
- 4 **参加資格** 市内在住・在勤者、及び連盟が認めたチーム
18歳以上 (1999年4月1日以前に生れた者)
JFA4級以上の公認審判員が実際に審判業務を遂行
代表者が会場役員を遂行
選手登録証の発行、所持
遵守事項等を守り運営に協力できる
試合予定日に棄権せず試合、審判担当を遂行

以上の項目に該当する選手で構成されたチーム

- 5 **参加費** 1チーム 10,000 円 申込時に徴収

6 申込書等の配布

- 期間 2017 年 3 月 1 日 ～ 3 月 11 日まで
場所 市役所文化スポーツ推進室、市内体育館、武道館、総合運動場
吹田市サッカー連盟ホームページよりダウンロードも可

7 申込受付

- 日時 2017 年 3 月 11 日 (土) 19 時 ～ 20 時
場所 吹田市立総合運動場 2F 会議室

※ 提出書類の不備、参加費等の未納の場合は参加申し込みは受け付けないので注意すること

8 代表者会議・抽選会

- 日時 2017 年 3 月 25 日 (土) 19 時 ～ 時間厳守
場所 吹田市立総合運動場 2F 会議室

※ 各チーム1名のみ出席、欠席の場合は大会を棄権したとみなし、参加費の返却はしません。

9 審判員の登録

審判証を所持、提示し、報告書に登録番号を記載することで有資格者と判断する。

したがって、取得予定者、失効者、紛失、忘れ等は無資格者とする。

来年度(2018年度)より審判担当制の変更予定(主審派遣、副審帯同制)

上記の実施に伴い、各チーム3級審判員の在籍を参加資格に追加する予定

10 選手登録 (チーム人数に制限なし、試合出場者数は18名以内)

- 1) 選手1人につき、1,000円の登録費が必要です。登録選手には年度末まで有効の登録証を発行し、連盟開催の大会に出場することができます。(前・後期市長杯、連盟杯等)
- 2) 追加登録、再発行は随時受け付けますが、発行までに約2週間要します。

11 競技方法

- 1) 形 式 予選リーグ、決勝トーナメント方式、3部制の予定
- 2) 試合時間 60分(30分ハーフ 5分後開始)
- 3) 同点の場合 トーナメント戦は試合後直ちにPK戦を行う(決勝戦は除く)。
- 4) 試合球 5号球を使用(各チームとも試合球を持参すること)

12 競技規則 本年度のサッカー競技規則および、吹田市サッカー連盟大会規則による。

13 表彰 各部の1,2,3位チームに賞状、メダルを授与します。

14 備考

- 1) 大会中における負傷等事故は、応急処置のほか主催者でその責を負わない。
※ スポーツ保険等に個人もしくはチームで加入して下さい。
- 2) 大会遵守事項に反したチームは大会途中でも参加資格をはく奪します。

遵守事項

- 1) 会場に持ち込んだ飲食物や用品等のゴミや不用物をゴミ箱に捨てずに持ち帰ること。
- 2) 大会会場は全面禁煙、駐車車両内や敷地周辺も喫煙不可。
- 3) 大会会場ごとの駐車、駐輪場所、駐車台数制限の厳守。

参加申込書等に記載された個人情報の取り扱いには充分注意します。

代表者氏名と電話番号のみ大会資料(代表者会議時に各チーム1部配布)に掲載し、チーム間の連絡に使用できるようにします。

2017 年度 前期 市長 杯 一般(社会人)の部 参加申込書

(フリガナ)		連盟記入欄 (無記入)	部別	受付番号	その他
チーム名称					

チ ャ ム 結 成 年 月 日	年 月 日
-----------------	-------

チ ャ ム 構 成 概 要	
例: ○○中学のOB を中心としたチーム	

チーム 代表者	氏名		生年月日	年 月 日)
	〒	—		
	住所			
	TEL	(固定)	—	—
		(携帯)	—	—
	メールアドレス	(PC)		
(携帯)				

ユニフォームの 色彩	フィールド プレイヤー		上(シャツ)	下(パンツ)	ソックス	ゴール キーパー		上(シャツ)	下(パンツ)
		メイン					メイン		
		サブ					サブ		

ユニフォームの色彩は審判服(黒)と同色のものは避けてください。そのような色を使用する場合は審判服を貸し出すなどの対応をしてください。

チーム在籍 審判員	審判資格	審判員氏名	年齢	審判証登録番号
	級		才	
	級		才	
	級		才	

チーム内に3名以上有資格者がいる場合は、2名だけではなく3名記載してください。

審判証コピーの添付不要、記入漏れの無いように注意してください。

記載者以外でも有資格者であれば審判担当可能です。

試合当日に審判証の持参、顔写真の貼付を忘れないようにしてください。

大会資料にチーム間連絡用のために代表者の電話番号を記載します。(携帯番号優先)

個人情報 は 目的以外に使用することはありません。

2017 年度 前期 市長 杯 チーム選手登録書

				チーム名			
No.	選手氏名	生年月日		選手住所	電話番号 (新規)		登録番号 (登録済)
1					-	-	
2					-	-	
3					-	-	
4					-	-	
5					-	-	
6					-	-	
7					-	-	
8					-	-	
9					-	-	
10					-	-	
11					-	-	
12					-	-	
13					-	-	
14					-	-	
15					-	-	
16					-	-	
17					-	-	
18					-	-	
19					-	-	
20					-	-	
21					-	-	
22					-	-	
23					-	-	
24					-	-	
25					-	-	
26					-	-	
27					-	-	
28					-	-	
29					-	-	
30					-	-	

選手登録書記入の際の注意事項

- 1) 写真貼付した選手登録書と選手登録書の並び順を揃えて下さい。
例: 選手登録書No.1は選手登録証の左上、No.2は右上または左上から2番目のように順番に並べてください
- 2) 生年月日の欄の生年は西暦で記入してください。

吹田市サッカー連盟 選手登録証
有効期限：2018年3月31日 (No. _____)

写真裏面に チーム名と 氏名を記入	(フリガナ)	忘れずに記入！
	氏名	手書きはできるだけ丁寧に！
	生年月日	□□□□年 □□月 □□日

上記の者は、吹田市サッカー連盟の登録選手であることを証明する。
2017年3月25日 NPO法人 吹田市サッカー連盟

登録NO. は連盟で記入するので申込者は記入不要

氏名・生年月日を記入する！

生年は、西暦(4ケタ)で記入

吹田市サッカー連盟 選手登録証
有効期限：2018年3月31日 (No. _____)

写真裏面に チーム名と 氏名を記入	(フリガナ)	
	氏名	
	生年月日	□□□□年 □□月 □□日

上記の者は、吹田市サッカー連盟の登録選手であることを証明する。
2017年3月25日 NPO法人 吹田市サッカー連盟

写真(2.5CM × 3.0CM)を貼る！
裏面に氏名・チーム名を記入すること！
顔がはっきりとわかればコピー可！
画像貼り付けしてからプリントアウトする方が望ましい

吹田市サッカー連盟 選手登録証
有効期限：2018年3月31日 (No. _____)

写真裏面に チーム名と 氏名を記入	(フリガナ)	忘れずに記入！
	氏名	手書きはできるだけ丁寧に！
	生年月日	□□□□年 □□月 □□日

上記の者は、吹田市サッカー連盟の登録選手であることを証明する。
2017年3月25日 NPO法人 吹田市サッカー連盟

登録証は申し込み時に連盟が預かり、代表者会議(抽選会)時にラミネート加工をして返却するので、A4用紙のままの大きさと持参すること。1シート10人分ずつで、21人目が1シートに1人だけになっても切り離さないで持参すること。

吹田市サッカー連盟 選手登録証
有効期限：2018年3月31日 (No. _____)

写真裏面に チーム名と 氏名を記入	(フリガナ)	忘れずに記入！
	氏名	手書きはできるだけ丁寧に！
	生年月日	□□□□年 □□月 □□日

上記の者は、吹田市サッカー連盟の登録選手であることを証明する。
2017年3月25日 NPO法人 吹田市サッカー連盟

登録用の用紙に必要事項(フリガナ・氏名・生年月日)を記入する。貼り付ける写真には裏面にチーム名と氏名を記入する。パソコンで写真を貼り付けてからプリントアウトされる場合は顔がはっきりと分かるようにすること。

吹田市サッカー連盟 選手登録証
有効期限：2018年3月31日 (No. _____)

写真裏面に チーム名と 氏名を記入	(フリガナ)	忘れずに記入！
	氏名	手書きはできるだけ丁寧に！
	生年月日	□□□□年 □□月 □□日

上記の者は、吹田市サッカー連盟の登録選手であることを証明する。
2017年3月25日 NPO法人 吹田市サッカー連盟

試合時は1人ずつ切り離し、先発メンバーはキックオフ前に、交替メンバーはその都度提出し、チェックを受ける。

再発行には手数料(¥500)が必要です。紛失しないように注意！

